¿Qué veremos en esta sección?

A continuación vamos a aprender sobre los siguientes temas:

1. Crearemos una aplicación de una sola página (Single Page Application)
2. Creación de proyectos de Angular usando el CLI (Command Line Interface)
3. Instalando bootstrap o librerías de terceros usando el Angular-CLI
4. Creación de rutas de nuestra aplicación
5. Uso de RouterLink y RouterLinkActive para movernos de página y colocar clases a los elementos activos.
6. Uso del modulo Router, que nos permite movernos de página mediante código.
7. Obtención de parámetros vía URL.
8. Configuración de nuestro primer servicio en Angular para el manejo de la data.
9. Breve introducción a los Pipes
10. Uso del buscador del navbar para realizar una consulta a nuestro arreglo de héroes.